・スリーアウト後 （記録員に確認） ・「ありません」はトーン、ボリューム共にさげる	○1回の裏〔　　〕の得点は（　　）点です。 【得点0点の時は】ありません。
・打者が打席に向かった時 球審の動きに合わせて （フルネームで） ＜4回まで繰り返す＞	○2回の表〔　　〕の攻撃 1 番［　　］（　　）ナンバー（　　） 2 番 ・ ・ ＊打順2巡目からは、（打順）（守備位置）（氏名） だけの紹介でナンバーは省いてもよい。
・無通告交代 （2006.4..改訂）	**【無通告交代に気ずいても、審判・記録から交代の連絡が あるまで、打順表に記載されているとおりに放送する。】**
・4回終了後 担当球審と打ち合わせて （ﾌﾟﾛｸﾞﾗﾑ番号の若いﾁｰﾑから）	○ 連 絡 致 し ま す 。 〈　　〉球場、第《　　》試合の〔　　〕と〔　　〕の キャプテンは打順表を持って〈　　〉球場、審判員席までお越し下さい。 ○5回の表〔　　〕の攻撃 1 番［　　］（　　）ナンバー（　　） 2 番 ・
・試合終了 球審の「ゲーム」で	○ご覧のように〔先攻　　〕と〔後攻　　〕の試合は （得点多い方から　　）対（　　）で〔　　〕が勝ちました。
・勝利チームに次試合用 の打順表を渡す	○〔勝利チーム　　〕のキャプテンは打順表をお渡ししますので 記録員席までお越しください。
・タイブレーク	◎（競技運営上のアナウンスより「タイブレーク」を参照　P７）
・ 抽　　選	◎（競技運営上のアナウンスより「 抽　選 」を参照　P７）